

# KLARA SMITS

GAME DESIGNER & ARTIST

Creatief - Teamaanwinst - Ordelijk - Klantvriendelijk - Zelfstandig



Geboren March 26th 1993  
Nationaliteit - Belgium

## EDUCATIE

- 2011 - 2016 Communicatie- & Mediadesign:  
Game Art & Design,  
LUCA School of Arts - Genk
- 2005 - 2011 Architecturale Vormgeving,  
Sint-Lucas - Antwerpen

## WERKERVARING

- 2016 BeGDC - Winners  
(Belgian Game Development Championship),  
Nationale Loterij & VASCO Data Security
- 2014 Stagair 2D/3D Game Artist,  
Cartamundi Digital - Drongen
- 2014 - 2015 Game Designer & Artist,  
MoveToImprove

## TALEN

- Nederlands Moedertaal  
Engels Professionele werkvaardigheid

## VAARDIGHEDEN



Concept art



2D/3D art



Game Design



Photoshop



Illustrator



Indesign



Maya



Unity3D

## Contact

+32 495349299

klara.smits0@gmail.com

[www.linkedin.com/in/SmitsKlara](http://www.linkedin.com/in/SmitsKlara)

[smitsklara.wordpress.com](http://smitsklara.wordpress.com)

