

BACHELOR IN DE AUDIOVISUELE KUNSTEN – AFSTUDEERRICHTING GAME DESIGN

Campus C-mine GENK academiejaar 2023-2024

De artistieke toelatingsproef bestaat uit verschillende onderdelen. Je ontvangt na je registratie per mail een link naar de toelatingsproef en doorloopt de verschillende onderdelen voor **maandag 17 april 2023 (11:00)**, **maandag 26 juni 2023 (11:00)** of **woensdag 6 september 2023 (11:00)**. Daarna ontvang je eventueel een uitnodiging voor een interview (zie data onderaan).

- **MOTIVATIE:** je antwoordt op de vragen waarom je specifiek voor deze Game Design opleiding koos.
- **OPDRACHT:** Je beantwoordt de zoekopdracht naar werken die relevant zijn voor jou en voor de opleiding die je wenst te volgen. Voor elk gekozen werk geef je ook een verantwoording.

Wat wordt gevraagd:

- o Selecteer 5 tot 8 verschillende werken uit kunst en cultuur (vb. schildering, film, videoclip, beeldhouwwerk, gedicht, graphic novel,...), waarvan minstens één werk uit de Game sector.
- o Verwijs naar je voorbeelden op Youtube/Vimeo/andere kanalen op het internet door de link te vermelden.
- o Voorzie een bronvermelding bij de werken: wie is de auteur, kunstenaar, studio, uitvoerder,...? wat is de titel van het werk of uit welk werk komt het beeld (-fragment)?
- o Zorg dat niet alle werken gemaakt of uitgevoerd zijn door dezelfde kunstenaars of artiesten.
- o Haal maximum één beeld van Instagram.
- o Kies niet alleen hedendaagse werken, maar ook werken van voor het jaar 2000.

Licht alle gekozen werken toe met een bondige tekst van 50 tot 200 woorden. Ga daarbij in op onderstaande vragen. Wees concreet en tracht verder te kijken dan enkel de kleur of de stijl.

- o Waarom link je dit werk aan onze Game Design opleiding?
- o Waarom heb je dit werk of deze uitvoering gekozen, wat betekent het voor jou?
- o Zie je een samenhang in je keuzes, of juist niet?

Maak van je selectie en je teksten één document (pdf). Stilstaande beelden voeg je toe in het document, voor bewegende beelden vermeld je de link naar Vimeo, Youtube of een andere bereikbare plaats (met of zonder paswoord).

- **PERSOONLIJKE CREATIEVE OPDRACHT:**
Stel jezelf voor aan de hand van een zelfgemaakt creatief persoonlijk (audio-)visueel werk, maar geen Powerpoint presentatie! We willen zien dat je in staat bent om creatief uit de hoek te komen.
Dit mag een filmpje, webpresentatie, 3D voorstelling, een eenvoudige boardgame of videogame zijn.
We willen door dit werk meer over je te weten komen zoals bijvoorbeeld je karakter, je realistische verwachtingen, je dromen, etc.

Vermeld de link naar Vimeo, Youtube of een andere bereikbare plaats (met of zonder paswoord).

- **EIGEN WERK/PORTFOLIO:** Toon hier de (artistieke) werken die je al eerder gemaakt hebt.
 - o Bij voorkeur de werken waar je fier over bent en waar je met plezier aan gewerkt hebt.
 - o Dit mag breed en uiteenlopend zijn, zo mag je allerlei artistieke werken tonen zoals tekeningen, filmpjes, montages, muziek, foto's, gedichten, etc.
 - o Leg ook kort uit waarom je fier bent op deze werken.
 - o Stilstaande beelden voeg je samen in één document (pdf), voor bewegende beelden vermeld je de link naar Vimeo, Youtube of een andere bereikbare plaats (met of zonder paswoord).

INSTRUCTIES OM JE FILM TE UPLOADEN OP VIMEO

- o Je hebt een Vimeo-account nodig om een film te kunnen opladen. Als je die nog niet hebt, kan je die gratis aanmaken (<https://vimeo.com>).
- o Zorg ervoor dat je de file in het correcte formaat hebt aangemaakt vooraleer je start met opladen. Specificaties en tutorials voor exporteren vanuit courante montagesoftware kan je vinden op <https://vimeo.com/help/compression>.
- o Hou er rekening mee dat je met een gratis Vimeo-account maximaal 500MB per week kan opladen.
- o Wanneer je film geëxporteerd is en je account geactiveerd, kan je je file opladen via de blauwe "upload"-knop rechts bovenaan de startpagina.

Met de "privacy"-knop kan je de toegang tot je film beveiligen met een paswoord. Wanneer het opladen voltooid is, kan je de Vimeo-link naar je film kopiëren en plakken in het webformulier van de toelatingsproef via de link "toevoegen Vimeo-link" in de bevestigingsmail van je aanmelding (opgepast: plak de Vimeo-link zeker in juiste veld!). Vergeet zeker niet om ook het paswoord in te vullen wanneer je je film beveiligd hebt.

BEKENDMAKING VAN DE RESULTATEN

Je wordt binnen een week na afronding van de procedure per mail op de hoogte gebracht van het resultaat. Wie wordt toegelaten, ontvangt daarbij eveneens de richtlijnen voor de definitieve inschrijving.

Een geslaagde artistieke toelatingsproef is geldig voor het academiejaar waarvoor de proef wordt afgenomen (academiejaar x) én het daaropvolgende academiejaar (academiejaar x + 1).

Veel succes!

LUCA School of Arts Campus C-mine - C-mine 5, 3600 Genk

Contactpersoon voor inhoudelijke vragen over de toelatingsproef: Robin.gielis@luca-arts.be

TIMING		
Deadline (online) indienen proeven*	Interview**	Bekendmaking resultaten
MA 17 APRIL 2023 (11:00)	ZA 22 APRIL 2023	binnen een week na afronding van de procedure
MA 26 JUNI 2023 (11:00)	MA 3 JULI 2023	
WO 6 SEPTEMBER 2023 (11:00)	ZA 9 SEPTEMBER 2023	

*Bij registratie heb je één van deze data geselecteerd
**Afhankelijk van de situatie zal het interview al dan niet online of in fysieke vorm op de campus kunnen doorgaan. Hiervan word je enige tijd voor de proef per mail op de hoogte gebracht.